

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Desain pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif pada materi Ada Apa Saja di Bumi Kita? di Kelas V SDN Lambada Klieng, dengan menggunakan model 4D yang terdiri dari 4 tahapan yaitu, *Define* (pendefinisian), *Desaign* (perancangan), *Develop* (pengembangan), *Dessemination* (penyebaran).
2. Berdasarkan respon siswa, diperoleh hasil bahwa siswa memberikan respon yang positif terhadap media video interaktif yang telah peneliti kembangkan. Jumlah skor persentase yang diperoleh dari 20 orang siswa adalah 96% dengan kriteria “Sangat Layak”. Hal ini berarti penggunaan media video interaktif sudah layak dan dapat digunakan dalam kegiatan belajar mengajar.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka penulis mengajukan saran sebagai berikut:

1. Bagi Pembaca

Skripsi ini dapat meningkatkan pengetahuan tentang penggunaan media pembelajaran dan dapat dijadikan referensi dalam membuat penelitian yang sejenisnya.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat mengembangkan Media Pembelajaran Video Interaktif pada materi lainnya. Dan diharapkan pada peneliti selanjutnya dapat menyempurnakan lagi kualitas visual dan audio untuk pengalaman belajar yang lebih menarik.