

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian

Penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif kualitatif. Penelitian deskriptif, yaitu penelitian yang memberikan gambaran tentang fenomena-fenomena yang terjadi saat ini. Menurut pendapat Arikunto (2017:3) “Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang dimaksud untuk menyelidiki keadaan, kondisi, atau hal lain-lain yang sudah disebutkan, yang hasilnya dipaparkan dalam bentuk laporan penelitian”. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Tingkat Pengetahuan Peraturan Permainan Rugby 7s Tim PON Aceh Tahun 2024”. Metode penelitian yang digunakan adalah survei dan teknik pengumpulan data menggunakan soal pilihan ganda atau *multiple choice*. Hasil dari soal tes tersebut akan dianalisis menggunakan teknik statistik deskriptif dan dituangkan dalam bentuk persentase untuk mendapatkan gambaran Tingkat Pengetahuan Peraturan Permainan Rugby 7s Tim PON Aceh Tahun 2024

3.2. Populasi Dan Sampel

3.2.1. Populasi

Arikunto (2010:173) menjelaskan bahwa: “populasi adalah keseluruhan subjek penelitian”. Secara umum populasi diartikan sebagai seluruh anggota kelompok yang telah ditentukan karakteristiknya dengan jelas, baik itu kelompok orang, objek, benda atau kejadian (Sunarno 2016:59). Adapun yang menjadi populasi dalam penelitian ini adalah atlet rugby tim Aceh Putra yang tergabung dalam tim rugby Aceh yang berjumlah 12 Atlet putra.

3.2.2. Sampel

Sampel merupakan bagian terkecil dari populasi atau yang mewakili populasi. Martono (2017 :74) mengemukakan bahwa sampel merupakan bagian dari populasi yang memiliki ciri – ciri atau keadaan tertentu yang akan diteliti. Untuk memudahkan penulisan dalam mengadakan penelitian, maka ditarik sampel yang dapat mewakili populasi. Sampel dalam penelitian ini ialah 12 Atlet putra tim rugby Aceh.

Tabel 3.1 Daftar Nama Atlet Tim putra rugby Provinsi Aceh PON Tahun 2024:

No	Putra	Usia	Posisi
1	RA	26Thn	Wings Back
2	MT	23Thn	Play Half
3	PAS	25Thn	Loose Head Prop
4	DAA	26Thn	Scrum Half
5	ESC	25Thn	Wings Back
6	FMS	26Thn	Hooker
7	LF	26Thn	Scrum Half
8	MN	24Thn	Wings Back
9	MA	21Thn	Hooker
10	AT	28Thn	Wings Forwards
11	MJS	23Thn	Play Half
12	PRA	25Thn	Play Half

Sumber: PENGPROV Rugby Aceh.

3.3. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling utama dalam

penelitian, karena karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data. Tanpa mengetahui teknik pengumpulan data, maka peneliti tidak akan mendapatkan data yang memenuhi standar data ditetapkan. Pengumpulan data dapat dilakukan berbagai *setting*, berbagai sumber, dan berbagai cara. Bila dilihat setting-nya, data dapat dikumpulkan pada setting alamiah, pada laboratorium dengan metode eksperimen. Bila dilihat dari sumber datanya, maka pengumpulan data dapat menggunakan sumber primer, dan sumber *sekunder*. Sumber *primer* adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data, dan sumber sekunder merupakan sumber yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data. Maka teknik pengumpulan data dapat dilakukan dengan menggunakan tes. Tes pada penelitian ini digunakan untuk menilai dan mengukur, terutama hasil belajar kognitif pada aspek pemahaman. Tes dilakukan untuk mengetahui seberapa tinggikah Tingkat Pengetahuan Peraturan Permainan Rugby 7s Tim PON Aceh Tahun 2024, Penggunaan tes dalam penelitian ini mengacu pada pendapat Sudjana (2011 : 48) soal pilihan ganda adalah bentuk tes yang mempunyai satu jawaban yang benar atau paling tepat mengemukakan bahwa dalam tes objektif, tipe pilihan ganda dan banyak mengungkapkan aspek pemahaman. Mengacu pada pendapat para ahli, maka jenis tes objektif yang digunakan pada penelitian ini adalah pilihan ganda (*multiple choice*)

3.3.1. Soal Tes Pilihan Ganda (*Multiple Choice*)

Soal tes yang berisikan instrument pertanyaan tentang Peraturan Permainan Rugby7s, Soal tes tersebut diberikan kepada 14 Atlet putra Rugby Aceh. Adapun tujuan pengisian soal tes pilihan ganda dalam penelitian ini ialah mengetahui seberapa jauh Tingkat Pengetahuan Peraturan Permainan Rugby 7s Tim PON Aceh Tahun 2024.

Soal tes pilihan ganda adalah sejumlah pertanyaan tertulis yang digunakan untuk memperoleh informasi dari responden dalam arti laporan tentangnya atau hal-hal yang ia ketahui (Arikunto, 2010). Soal tes pilihan ganda sebanyak 30 soal.

Tabel 3.2 kisi-kisi Angket (*multiple choice*)

Variable	Indikator			
Tingkat pengetahuan peraturan permainan rugby 7s di PON Aceh 2024	Peraturan dalam lapangan	Metode permainan	6,13,15,18,19,21,22,23,29,30	10
		<i>Ruck</i>	7,9,26	3
		<i>Mark</i>	8	1
		<i>Maul</i>		
	Pelanggaran (<i>foul</i>)		1,2,5,14,16,25,24	7
	Memulai kembali permainan	<i>Line out</i>	3, 28	2
		<i>Scrum</i>	4,11,12,20	4
		<i>Restart kick dan tendangan bebas</i>	10,17,27	3
Jumlah soal				30

Sumber: Karya Toh Cholik Mutohir

3.4. Teknik Analisis Data

Pengolahan data adalah usaha konkrit untuk membuat data itu berguna, sebab besarnya jumlah dan fungsinya data yang terkumpul apabila tidak diolah dan disusun dalam suatu urutan secara teratur niscaya data itu tidak berguna sama sekali, pada penelitian ini telah ditetapkan secara spesifik oleh peneliti yang selanjutnya disebut sebagai variabel penelitian. Memberi skor untuk setiap hasil tes atlet sesuai dengan kunci jawaban. Skor diberikan menurut Arifin (2009 : 228) mengemukakan “setiap jawaban yang benar diberi skor 1 dan jawaban yang salah diberi skor 0” Variabel yang akan diukur dijabarkan menjadi indikator variabel. Untuk menentukan nilai rata-rata

dan nilai persentase, penulis menggunakan rumus rata-rata yang dikemukakan oleh Sudjana (2011:67) sebagai berikut

$$\bar{x} = \frac{\sum x_2}{n}$$

Keterangan:

X : Nilai Rata-Rata yang dihitung

\sum : Jumlah skor X

n : Jumlah sampel penelitian

dan juga menggunakan rumus persentase yang dikemukakan oleh Azwar (2007:109), untuk mencari data yang diperoleh maka harus menggunakan rumus

Persentase, yaitu:

$$P = \frac{F}{N} \times 100\%$$

Keterangan:

P : Persentase yang dihitung

F : Frekuensi

N : Jumlah Responden

100% : Bilangan Tetap

Tabel 3.3 Kategori penilaian (Arikunto, 2010)

Nilai	Kriteria
81-100	Sangat baik
61-80	Baik
41-60	Cukup
21-40	Jelek
1-20	Sangat jelek

Penentuan frekuensi untuk penelitian ini meliputi kemampuan dalam mengetahui Pengetahuan Peraturan Permainan Rugby 7s Tim PON Aceh Tahun 2024.

Pengambilan data dilakukan dengan cara memberikan tes objektif kepada Atlet rugby aceh dalam bentuk pilihan ganda (*multiple choice*) untuk selanjutnya diberikan skor dan dikonversi dalam bentuk nilai skala seratus (1-100) serta menafsirkan data sesuai kriteria pemahaman berdasarkan Arikunto (2015: 35).