

**PERANCANGAN WEBSITE INTERAKTIF PADA PERUSAHAAN  
BAJU RAJA KONVEKSI ENGINEERING ACEH SEBAGAI  
MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PRODUK**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan  
dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Fadlal Ramadhan Farabi

22210089



**PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER FAKULTAS SAINS  
TEKNOLOGI DAN ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS BINA BANGSA GETSEMPENA  
BANDA ACEH  
2025**

**PENGESAHAN PEMBIMBING**

**PERANCANGAN WEBSITE INTERAKTIF PADA PERUSAHAAN BAJU RAJA KONVEKSI  
ENGINEERING ACEH SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PRODUK**

**SKRIPSI TELAH DISETUJUI UNTUK DIPERTAHANKAN DAN DIHADAPKAN TIM  
PENGUJI SKRIPSI PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN ILMU KESEHATAN UNIVERSITAS  
BINA BANGSA GETSEMPENA**

**Oleh**

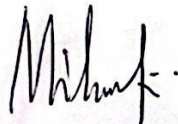
**Nama : Fadlal Ramadhan Farabi**

**Nim : 22210089**

**Prodi : Ilmu Komputer**

**Banda Aceh, 9 Januari 2026**

**Pengkaji I**



**Mik Salmina, S.pd., M.Mat**

**NIDN. 1313128701**

**Pengkaji II**



**Uly Muzakir, MT**

**NIDN. 0127027902**

**Mengetahui**

**Ketua Prodi Ilmu Komputer**



**Khairuman, S.kom., M.Kom**

**NIDN. 1318018001**

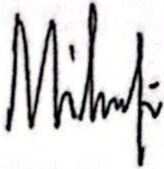
## PERSETUJUAN PEMBIMBING

### PERANCANGAN WEBSITE INTERAKTIF PADA PERUSAHAAN BAJU RAJA KONVEKSI ENGINEERING ACEH SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PRODUK

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan dihadapkan  
Tim Penguji Skripsi Program Studi Ilmu Komputer  
Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Bina Bangsa Getsempena

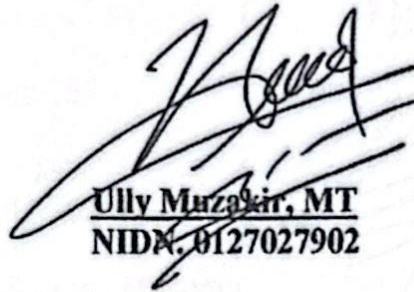
Banda Aceh, 16 Maret 2026

Pembimbing I



**Dr. Mik Salmina, S.Pd., M.Mat**  
**NIDN. 1313128701**

Pembimbing II



**Uly Muzakir, MT**  
**NIDN. 0127027902**

Mengetahui,  
Ketua Prodi Program Studi Ilmu Komputer



**Khairuman, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN : 1318018001**

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains, Teknologi dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Bina Bangsa Getsempena



**Uly Muzakir, MT**  
**NIDN : 0127027902**

## PENGESAHAN TIM PENGUJI

### PERANCANGAN WEBSITE INTERAKTIF PADA PERUSAHAAN BAJU RAJA KONVEKSI ENGINEERING ACEH SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PEMESANAN PRODUK

Skripsi ini telah disetujui untuk dipertahankan dihadapkan  
Tim Penguji Skripsi Program Studi Ilmu Komputer  
Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Bina Bangsa Getsempena

Banda Aceh, 16 Maret 2026

Tanda Tangan

Pembimbing I

: Dr. Mik Salmina, S.Pd.,  
M.Mat  
NIDN. 1313128701

(  )

Pembimbing II

: Uly Muzakir, MT  
NIDN. 0127027902

(  )

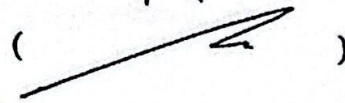
Penguji I

: Khairuman, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 1326099001

(  )

Penguji II

: Mohd. Iqbal Muttaqin  
S.Mat, M.Mat  
NUPTK. 4433771672130313

(  )

Menyetujui  
Ketua Prodi Program Studi Ilmu Komputer

  
Khairuman/S.Kom., M.Kom  
NIDN. 1318018001

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains, Teknologi dan Ilmu Kesehatan  
Universitas Bina Bangsa Getsempena

  
Uly Muzakir, MT  
NIDN : 0127027902

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya beridentitas di bawah ini:

Nama : Fadlal Ramadhan Farabi

NIM : 22210089

Program studi : Ilmu Komputer

Menyatakan bahwa hasil penelitian atau skripsi ini benar-benar karya saya sendiri, bukan jiplakan dari karya tulis orang lain, baik sebagian maupun seluruhnya. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etik ilmiah. Apabila skripsi ini terbukti plagiasi atau jiplakan, saya siap menerima sanksi akademis dari prodi atau Dekan Fakultas Sains Teknologi Dan Ilmu Kesehatan.

Banda Aceh, 12 mei 2026

Yang membuat pernyataan,

   
Fadlal Ramadhan Farabi

## KATA PENGANTAR



*Bismillahirrahmanirrahim.*

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Website Interaktif pada Perusahaan Baju Raja Konveksi Engineering Aceh sebagai Media Informasi dan Pemesanan Produk” dengan baik dan lancar. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi S1 Ilmu Komputer, Fakultas Sains, Teknologi, dan Ilmu Kesehatan, Universitas Bina Bangsa Getsempena.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Ayahanda Razali, S.T. dan Ibunda Dr. Siti Mayang Sari, M.Pd., yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan moral maupun materi, serta motivasi yang tiada henti kepada penulis.
2. Para dosen penguji, yaitu Dr. Mik Salmina, S.Pd., M.Mat, Ully Muzakir, M.T., Khairuman, S.Kom., M.Kom., dan Mohd. Iqbal Muttaqin, atas kritik, saran, dan masukan yang sangat membangun dalam penyempurnaan skripsi ini.

3. Seluruh dosen dan staf Program Studi S1 Ilmu Komputer Universitas Bina Bangsa Getsempena yang telah memberikan ilmu dan pengalaman selama masa perkuliahan.
4. Teman-teman seperjuangan selama masa perkuliahan yang telah memberikan semangat, kebersamaan, serta dukungan dalam menyelesaikan studi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi referensi dalam pengembangan sistem berbasis web, khususnya pada sektor UMKM.

Banda Aceh, 30 Juni 2025

Penyusun,

Fadlal Ramadhan Farabi

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan website interaktif pada perusahaan Raja Konveksi Engineering Aceh sebagai media informasi dan pemesanan produk secara daring. Permasalahan yang melatarbelakangi penelitian ini adalah proses promosi dan pemesanan yang masih dilakukan secara manual melalui media sosial atau komunikasi langsung, sehingga informasi produk kurang terstruktur dan berpotensi menimbulkan keterlambatan respons maupun miskomunikasi dengan pelanggan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall, yang terdiri dari tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, penerapan, dan pemeliharaan. Website dikembangkan menggunakan PHP dengan framework CodeIgniter, didukung oleh HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, serta MySQL sebagai basis data. Sistem yang dirancang memiliki fitur utama berupa katalog produk, registrasi dan login pengguna, pemesanan produk, serta dashboard admin untuk mengelola data produk dan pesanan. Pengujian dilakukan menggunakan metode Black Box Testing dan User Acceptance Test (UAT) melalui kuesioner kepada 25 responden. Hasil pengujian Black Box menunjukkan bahwa seluruh fitur utama berjalan sesuai dengan rancangan, sedangkan hasil UAT memperoleh rata-rata persentase sebesar 95,52% dengan kategori sangat baik. Dengan demikian, website interaktif yang dikembangkan dapat membantu Raja Konveksi Engineering Aceh dalam menyajikan informasi produk secara lebih terstruktur, mempermudah proses pemesanan, serta mendukung digitalisasi layanan UMKM secara lebih efektif dan profesional.

Kata kunci: website interaktif, Raja Konveksi Engineering Aceh, CodeIgniter, Waterfall, pemesanan produk, UMKM.

## **ABSTRACT**

This study aims to design and develop an interactive website for Raja Konveksi Engineering Aceh as an online medium for product information and ordering services. The background of this research is the company's promotional and ordering process, which was previously conducted manually through social media or direct communication. This condition caused product information to be less structured and created potential delays in responses and miscommunication with customers. The system development method used in this research is the Waterfall method, which consists of requirement analysis, system design, implementation, testing, deployment, and maintenance stages. The website was developed using PHP with the CodeIgniter framework, supported by HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, and MySQL as the database. The developed system provides several main features, including a product catalog, user registration and login, product ordering, and an admin dashboard for managing product and order data. The testing process was conducted using Black Box Testing and User Acceptance Test (UAT) through questionnaires distributed to 25 respondents. The Black Box Testing results showed that all main features functioned according to the system design, while the UAT results obtained an average percentage of 95.52%, which falls into the very good category. Therefore, the developed interactive website can assist Raja Konveksi Engineering Aceh in presenting product information in a more structured manner, simplifying the ordering process, and supporting the digitalization of MSME services more effectively and professionally.

Keywords: interactive website, Raja Konveksi Engineering Aceh, CodeIgniter, Waterfall, product ordering, MSME.

## DAFTAR ISI

|                                           |            |
|-------------------------------------------|------------|
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                | <b>i</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                      | <b>iii</b> |
| <b>ABSTRACT .....</b>                     | <b>iv</b>  |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                    | <b>v</b>   |
| <b>BAB I.....</b>                         | <b>1</b>   |
| <b>PENDAHULUAN.....</b>                   | <b>1</b>   |
| 1.1 Latar Belakang .....                  | 1          |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....            | 3          |
| 1.3 Rumusan Masalah .....                 | 3          |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....               | 4          |
| 1.5 Batasan Masalah.....                  | 4          |
| 1.6 Manfaat Penelitian .....              | 5          |
| <b>BAB II .....</b>                       | <b>7</b>   |
| <b>KAJIAN PUSTAKA .....</b>               | <b>7</b>   |
| 2.1 Kajian Teori .....                    | 7          |
| 2.1.1 Website.....                        | 8          |
| 2.1.2 Perancangan Website .....           | 9          |
| 2.1.3 Website Interaktif.....             | 11         |
| 2.1.4 PHP dan Framework CodeIgniter ..... | 12         |
| 2.1.5 CSS dan JavaScript .....            | 13         |
| 2.1.6 Bootstrap Framework.....            | 14         |
| 2.1.7 Hosting Website .....               | 15         |
| 2.1.8 MySQL dan phpMyAdmin .....          | 16         |
| 2.1.9 UMKM dan Digitalisasi .....         | 17         |
| 2.2 Model Perancangan Sistem .....        | 19         |
| 2.2.1 Pengertian Metode Waterfall .....   | 19         |
| 2.2.2 Tahapan Metode Waterfall.....       | 20         |
| 2.3 Penelitian Terdahulu .....            | 23         |
| 2.4 Kerangka Berpikir.....                | 25         |

|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>BAB III.....</b>                                          | <b>27</b> |
| <b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>                           | <b>27</b> |
| 3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian.....                     | 27        |
| 3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian .....                        | 28        |
| 3.3 Objek dan Subjek Penelitian .....                        | 28        |
| 3.4 Metode Pengumpulan Data .....                            | 29        |
| 3.4.1 Observasi.....                                         | 29        |
| 3.4.2 Kuesioner .....                                        | 30        |
| 3.4.3 Dokumentasi .....                                      | 30        |
| 3.5 Metode Pengembangan Sistem .....                         | 31        |
| 3.6 Teknik Analisis Data.....                                | 33        |
| 3.8 Alat dan Bahan Penelitian.....                           | 34        |
| <b>BAB IV .....</b>                                          | <b>36</b> |
| <b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>                            | <b>36</b> |
| 4.1 Hasil Penelitian .....                                   | 36        |
| 4.1.1 <i>Requirement Analysis</i> (Analisis Kebutuhan) ..... | 37        |
| 4.1.2 <i>System Design</i> (Desain Sistem).....              | 38        |
| 4.1.3 <i>Implementation</i> (Coding) .....                   | 50        |
| 4.1.4 <i>Testing</i> (Pengujian) .....                       | 53        |
| 4.1.5 Penerapan Sistem (Deployment).....                     | 56        |
| 4.1.6 <i>Maintenance</i> (Pemeliharaan) .....                | 59        |
| 4.2 Pembahasan.....                                          | 60        |
| <b>BAB V.....</b>                                            | <b>62</b> |
| <b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>                            | <b>62</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                                         | 62        |
| 5.2 Saran.....                                               | 63        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                  | <b>65</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                                         | <b>69</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                            |    |
|------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Metode Waterfall.....                           | 20 |
| Gambar 2.2 Diagram kerangka berfikir .....                 | 25 |
| Gambar 4.1 Halaman Utama Website.....                      | 41 |
| Gambar 4.2 Halaman Produk .....                            | 41 |
| Gambar 4.3 Halaman Footer .....                            | 42 |
| Gambar 4.4 Halaman Login .....                             | 43 |
| Gambar 4.5 Halaman Register .....                          | 43 |
| Gambar 4.6 Halaman Dashboard Customer.....                 | 44 |
| Gambar 4.7 Halaman Pemesanan .....                         | 44 |
| Gambar 4.8 Dashboard Admin .....                           | 45 |
| Gambar 4.9 Halaman Kelola Produk .....                     | 45 |
| Gambar 4.10 Halaman Kelola Pesanan.....                    | 46 |
| Gambar 4.11 Use Case Diagram Customer .....                | 48 |
| Gambar 4.12 Use Case Diagram Admin.....                    | 49 |
| Gambar 4.13 Potongan kode header website .....             | 51 |
| Gambar 4.14 Potongan kode home website .....               | 52 |
| Gambar 4.15 Potongan kode footer website .....             | 52 |
| Gambar 4.16 Tampilan dashboard hosting Niagahoster .....   | 57 |
| Gambar 4.17 Pengaturan domain website.....                 | 57 |
| Gambar 4.18 Database website pada phpMyAdmin hosting ..... | 58 |
| Gambar 4.19 Tampilan website yang sudah online .....       | 58 |

## **DAFTAR TABEL**

|                                                                |    |
|----------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1 Alat dan bahan penelitian.....                       | 34 |
| Tabel 4.1 Hasil blackbox testing website.....                  | 54 |
| Tabel 4.2 Rekapitulasi Hasil Kuesioner Kepuasan Pengguna ..... | 55 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

|                                                                                |    |
|--------------------------------------------------------------------------------|----|
| Lampiran 1 Home page website Raja Konveksi Engineering .....                   | 69 |
| Lampiran 2 Cart page website Raja Konveksi Engineering .....                   | 70 |
| Lampiran 3 About page website Raja Konveksi Engineering .....                  | 71 |
| Lampiran 4 Contact page website Raja Konveksi Engineering.....                 | 71 |
| Lampiran 5 Buat akun page website Raja Konveksi Engineering.....               | 72 |
| Lampiran 6 Login page website Raja Konveksi Engineering.....                   | 72 |
| Lampiran 7 Login page website Raja Konveksi Engineering.....                   | 73 |
| Lampiran 8 Login page website Raja Konveksi Engineering.....                   | 73 |
| Lampiran 9 Login page website Raja Konveksi Engineering.....                   | 74 |
| Lampiran 10 Pabrik Baju Raja Konveksi Engineering .....                        | 74 |
| Lampiran 11 Wawancara bersama kepala usaha Baju Raja Konveksi Engineering....  | 75 |
| Lampiran 12 Google form kuesioner Raja Konveksi Engineering .....              | 75 |
| Lampiran 13 Jawaban google form kuesioner Raja Konveksi Engineering .....      | 76 |
| Lampiran 14 Hasil data jawaban google form kuesioner Raja Konveksi Engineering | 76 |