

SISTEM INFORMASI DESTINASI OBJEK WISATA DAN BUDAYA ACEH SELATAN BERBASIS WEBSITE (SIDOWEB)

SKRIPSI

diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
sarjana komputer

Oleh:

Fathurrahman
(21210059)



UBBG

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI DAN ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS BINA BANGSA GETSEMPENA
BANDA ACEH
2025M/1446H**

LEMBAR PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI DESTINASI OBJEK WISATA DAN BUDAYA ACEH SELATAN BERBASIS WEBSITE (SIDOWEB)

Skripsi Ini Telah Disetujui Untuk Dipertahankan Dihadapan Tim Penguji Skripsi Program
Studi Ilmu Komputer Fakultas Sains Teknologi Dan Ilmu Kesehatan (FSTIK)
Universitas Bina Bangsa Getsempena

Banda Aceh, 12 Maret 2025

Pembimbing I,

Khairuman, S.Kom, M.Kom
NIDN. 5055771672130342

Pembimbing II,

Rossiana Br Ginting, S.Kom, M.Pd
NIDN. 1321058601

Menyetujui,
Ketua Prodi Ilmu Komputer

Khairuman, S.Kom, M.Kom
NIDN. 5055771672130342

Mengetahui,
Dekan FSTIK

FSTIK URBG
Uly Muzakir, MT
NIDN. 0127027902

PENGESAHAN TIM PENGUJI
SISTEM INFORMASI DESTINASI OBJEK WISATA DAN
BUDAYA ACEH SELATAN BERBASIS WEBSITE (SIDOWEB)

Skripsi Ini Telah Disetujui Untuk Dipertahankan Dihadapan Tim Penguji Skripsi Program
Studi Ilmu Komputer Fakultas Sains Teknologi Dan Ilmu Kesehatan (FSTIK)
Universitas Bina Bangsa Getsempena

Banda Aceh, 12 Maret 2025

Tanda Tangan,

Pembimbing I : **Khairuman, S.Kom, M.Kom**
NIDN. 5055771672130342

Pembimbing II : **Rossiana Br Ginting, S.Kom, M.Pd**
NIDN. 1321058601

Penguji I : **Mukhroji, S.ST., M.T.**
NIDN. 1326099001

Penguji II : **Uly Muzakir, MT**
NIDN. 0127027902



Menyetujui,
Ketua Prodi Ilmu Komputer


Khairuman, S.Kom, M.Kom
NIDN. 5055771672130342

Mengetahui,
Dekan FSTIK


FSTIK UBBG
Uly Muzakir, MT
NIDN. 0127027902

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fathurrahman
NIM : 21210059
Program Studi : Ilmu Komputer
Fakultas : Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan
Perguruan Tinggi : Universitas Bina Bangsa Getsempena

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul:

“Sistem Informasi Destinasi Objek Wisata dan Budaya Aceh Selatan Berbasis Website”

Adalah benar-benar hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan hasil plagiasi, baik sebagian maupun seluruhnya, dari karya orang lain. Semua sumber yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini telah dicantumkan sesuai dengan kaidah ilmiah yang berlaku.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa skripsi ini merupakan hasil plagiasi atau terdapat pelanggaran terhadap etika akademik, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku di lingkungan perguruan tinggi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, tanpa adanya paksaan dari pihak mana pun, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banda Aceh, 04 Juni 2026

Penulis



The image shows a handwritten signature in black ink. Below the signature is a red circular official stamp with a Garuda emblem in the center. To the left of the signature is a yellow rectangular stamp with the text 'METERAL TEMPEL' and a barcode-like pattern. Below the yellow stamp, the alphanumeric code 'BAMX214443533' is visible.

Fathurrahman

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Destinasi Objek Wisata dan Budaya Aceh Selatan Berbasis Website (SIDOWEB)". Proposal ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah skripsi pada Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan (FSTIK), Universitas Bina Bangsa Getsempena.

skripsi ini bertujuan untuk mengembangkan dan mempromosikan destinasi wisata dan budaya di Aceh Selatan melalui platform digital berbasis website, sehingga dapat memberikan informasi yang komprehensif, akurat, dan mudah diakses oleh wisatawan. Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi sangat penting dalam meningkatkan daya tarik dan visibilitas destinasi wisata, khususnya di wilayah Aceh yang kaya akan warisan budaya dan keindahan alam.

Penulis tentu banyak mengalami hambatan sehingga tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan berbagai pihak dalam penyelesaian Laporan Penelitian ini. Untuk kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua saya tercinta yaitu Ibunda Wardiah, Amd.Bid dan M.Husen Yusuf, beserta kedua kakak saya Maulidal Husna dan Nurul Hidayah dan yang terakhir adik saya Husnul Khatimah.
2. Ibu Prof. Dr. Lili Kasmini, S.Si, M.Si. selaku rektor Universitas Bina Bangsa Getsempena Banda Aceh sekaligus Orang tua Asuh yang telah

memberikan kesempatan serta arahan selama pendidikan, penelitian dan penulisan Laporan Penelitian.

3. Bapak Uly Muzakir, MT. selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan yang telah memberikan kesempatan serta arahan selama pendidikan, penelitian, dan penulisan Laporan Penelitian ini.
4. Bapak Mukhroji, S.ST., M.T. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan yang telah memberikan kesempatan serta arahan selama pendidikan, penelitian, dan penulisan Laporan Penelitian ini.
5. Bapak Khairuman, S.Kom, M.Kom. selaku pengkaji I yang sabar memberikan bimbingan dan arahan sejak permulaan sampai dengan selesainya Laporan Penelitian ini.
6. Ibu Rossiana Br Ginting, S.Kom, M.Pd selaku pengkaji II yang sabar memberikan bimbingan dan arahan sejak permulaan sampai dengan selesainya Laporan Penelitian ini.
7. Bapak dan Ibu dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Bina Bangsa Getsempena yang telah banyak memberikan bimbingan dan ilmu kepada penulis selama menempuh Pendidikan.
8. Teman-teman mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Sains Teknologi dan Ilmu Kesehatan angkatan 2021 sebagai teman berbagi rasa dalam suka, duka, dan segala bantuan serta kerja sama sejak mengikuti studi sampai penyelesaian Skripsi ini dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu.

Penulis menyadari akan segala keterbatasan dan kekurangan dari isi maupun penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan di masa mendatang.

Banda Aceh, 12 Maret 2025

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Fathurrahman', with a stylized flourish at the end.

Fathurrahman
21210059

ABSTRAK

Sistem informasi berbasis website memainkan peran penting dalam mendukung promosi destinasi wisata dan budaya, terutama di era digital. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi berbasis website untuk mempromosikan destinasi wisata dan budaya di Kabupaten Aceh Selatan. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi yang komprehensif, akurat, dan mudah diakses oleh wisatawan lokal maupun internasional. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan mengadopsi model pengembangan sistem berbasis SDLC (System Development Life Cycle) dalam kerangka metode waterfall. Sistem ini mencakup tiga lapisan utama, yaitu lapisan presentasi, logika aplikasi, dan data, yang diimplementasikan menggunakan teknologi PHP dan MySQL. Pengujian dilakukan melalui metode BlackBox untuk memastikan fungsionalitas dan aksesibilitas sistem berjalan dengan baik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi ini dapat mempermudah pengelolaan dan penyajian informasi destinasi wisata dan budaya secara efektif. Selain itu, integrasi dengan fitur-fitur digital seperti peta interaktif dan modul manajemen data memberikan nilai tambah bagi pengguna dalam merencanakan perjalanan wisata mereka. Sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat meningkatkan daya tarik pariwisata Aceh Selatan, mendorong peningkatan kunjungan wisatawan, dan mendukung pengembangan ekonomi lokal melalui sektor pariwisata. Pengembangan lebih lanjut disarankan untuk mengintegrasikan sistem dengan media sosial dan aplikasi mobile guna memperluas jangkauan pengguna.

Kata kunci: Sistem informasi, wisata budaya, Aceh Selatan, website, teknologi digital.

ABSTRACT

Web-based information systems play a critical role in promoting tourist destinations and cultural heritage, particularly in the digital era. This research aims to develop a web-based information system to promote tourism and culture in South Aceh Regency. The system is designed to provide comprehensive, accurate, and easily accessible information for both local and international tourists. The research employs a qualitative approach, adopting the System Development Life Cycle (SDLC) methodology within the waterfall model framework. The system encompasses three main layers: presentation, application logic, and data, implemented using PHP and MySQL technologies. Testing was conducted using the BlackBox method to ensure system functionality and accessibility. The findings demonstrate that the information system effectively facilitates the management and presentation of tourism and cultural information. Additionally, the integration of digital features such as interactive maps and data management modules adds value for users in planning their travel experiences. This web-based information system is expected to enhance the appeal of South Aceh's tourism, increase tourist visits, and support local economic development through the tourism sector. Future development is recommended to integrate the system with social media and mobile applications to expand its user reach.

Keywords: Information system, cultural tourism, South Aceh, website, digital technology.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Batasan Penelitian.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Pariwisata.....	8
2.2 Aceh Selatan	9
2.3 Pengertian Sistem	11
2.3.1 Defenisi Perancangan Sistem	12
2.3.2 Elemen Sistem	13
2.4 Konsep Dasar Informasi	15
2.4.1 Pengertian Informasi	15
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi	16
2.6 Konsep Dasar Membangun Sistem Informasi Berbasis Web	17
2.6.1 Internet dan Website	17
2.6.2 Keuntungan Sistem Berbasis Web	18
2.7 Alat Perancangan Sistem yang digunakan	20
2.7.1 Data Flow Diagram (DFD)	20
2.8 Alat Perancangan Basis Data yang digunakan	21

2.8.1 Entity Relation Diagram (ERD).....	22
2.8 Kerangka Berfikir	22
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Metode Penelitian	24
3.2 Metode Pengumpulan Data	25
3.2.1 Wawancara.....	25
3.2.2 Observasi	25
3.2.3 Testing	26
3.3 Metode Perancangan Sistem	27
3.4 Perancangan Sistem	29
3.4.1 Desain Arsitektur Sistem.....	30
3.5 Data Flowchart.....	31
3.5.1 DFD Level 0	31
3.5.2 DFD Level 1	31
3.6 Design.....	31
3.6.1 Halaman Login.....	31
3.6.2 Dashboard Admin	32
3.6.3 Halaman Utama Pengguna	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Pengujian BlackBox	35
4.1.1 Pengujian Halaman Login.....	35
4.1.2 Pengujian Halaman Input Data Destinasi	35
4.1.3 Pengujian Halaman Input Data Budaya.....	36
4.1.4 Pengujian Halaman Input Data Kuliner.....	37
4.1.5 Hasil Pengujian BlackBox	38
4.2 Wawancara	38
4.2.1 Wawancara dengan Kabid Destinasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Aceh Selatan	39
4.2.2 Wawancara dengan Warga Lokal.....	39
4.2.3 Wawancara dengan Wisatawan	40
4.3 Observasi	40
4.3.1 Observasi di Batee Meucanang, Labuhan Haji Barat	41
4.3.2 Observasi di Tuan Tapa, Tapak Tuan.....	41

4.3.3 Observasi di Ie Dingin, Tapak Tuan.....	41
4.3.4 Observasi di Pantai SBB, Labuhan Haji Tengah.....	42
4.4 Kesimpulan dari Wawancara dan Observasi.....	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Data Destinasi.....	9
Gambar 2. 2 Elemen – elemen Sistem.....	13
Gambar 3. 1 Struktur Tahapan Penelitian.....	24
Gambar 3. 2 form login.....	32
Gambar 3. 3 Dashbord admin	32
Gambar 3. 4 Dashbord User	32
Gambar 3. 5 Tampilan Utama	33
Gambar 4. 1 Form Login.....	35
Gambar 4. 2 Input data destinasi	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Data Flow Diagram Gane and Sarson	21
Tabel 2. 2 Simbol Data Flow Diagram Yourdon and De Marco	21
Tabel 2. 3 Simbol Entity Relation Diagram	22