

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. (2022). *Pengembangan Instrumen Assessment Test*. 10(2), 695–707.
- Andriani, S. (2022). Pengaruh Electronic Word of Mouth (E-Wom) Terhadap Keputusan Pembelian. *Journal Ekonomi Dan Manajemen*, 1–23.
- Belva Saskia Permana, Lutvia Ainun Hazizah, & Yusuf Tri Herlambang. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19–28. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Getaran, M., & Bunyi, G. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis HOTS Berbantuan iSpring Suite 10 pada Development of HOTS-Based Learning Media Assisted by iSpring Suite 10 on Vibration , Wave and Sound Material*. 9(2), 67–74.
- L.P.S. Maharani, I.W. Lasmawan, & I.G. Margunayasa. (2024). Meningkatkan Minat Literasi Baca Tulis Dengan Multimedia Animation Text Question Sound Berbasis Cerita Rakyat Nusantara (Ancak). *PENDASI Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 8(1), 69–83. https://doi.org/10.23887/jurnal_pendas.v8i1.3107
- Ladyawati, E., & Rahayu, S. (2022). Pengembangan Buku Ajar Matematika Berbasis Literasi dan Numeari Sebagai Penguat AKM. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 1433–1448. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.1312>
- Sari, I. P., Salmina, M., & Amalia, Y. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Ispring Suite Terhadap Peningkatan Kemampuan Matematika Siswa Kelas VIII MTsN 4 Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 4(1), 1–13.