BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan tentang pengaruh permainan kartu huruf untuk meningkatkan kemampuan pengenalan huruf anak kelompok A2 di TK Khalifah Kebun Raja, maka dapat ditarik kesimpulannya bahwa kartu huruf berpengaruh untuk meningkatkan kemampuan pengenalan huruf anak kelompok A2. Hal ini dapat dibuktikan oleh hasil uji normalitas data *pretest* adalah sebesar ,0,07≥ 0.05, berdasarkan kreteria pengambilan data *prestest* disimpulkan berdistribusi normal. Dan penelitian mendapatkan hasil uji normalitas data *postest* adalah 0,19≥ 0,05 berdasarkan kriteria pengambilan data *postest* disimpulkan berdistribusi normal. Maka permainan kartu huruf dinyatakan berpengaruh untuk meningkatkan kemampuan pengenalan huruf, hasil uji normalitas data pretest (0,07> 0,05) dan postest (0,19> 0,05). Hipotesis kerja (Ha) diterima, sedangkan hipotesis (Ho) ditolak.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pelaksaan penelitian, maka ada beberapa saran penulis ingin disampaikan, kepada :

1. Guru hendaknya menggunakan media atau metode yang bervariasi agar tercipta suasana belajar yang menyenangkan dan dapat membangun motivasi dan keaktifan anak dalam kelas.
2. Kemampuan mengenal kartu huruf pada anak harus dipandang sebagai bagian penting perkembangan anak yang harus distimulasi dengan cara yang tepat

Dipindai dengan CamScanner

dan sesuai dengan perkembangan anak.

3. Kepala sekolah agar dapat meningkatkan sarana prasarana demi kemajuan pendidik dimasa yang akan datang.
4. Untuk peneliti selanjutnya, penelitian ini dapat menjadi salah satu sumber informasi bagi pembaca dan peneliti lain yang dapat dikembangkan kembali, baik penelitian dengan menggunakan metode yang sama dalam aspek perkembangan yang berbeda

Dipindai dengan CamScanner