

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan tentang efektivitas media puzzle untuk meningkatkan kemampuan mengenal huruf anak kelompok B3 Di Tk Khalifah Aceh 3, maka dapat ditarik kesimpulannya bahwa media puzzle efektif untuk meningkatkan kemampuan mengenal huruf anak kelompok B3. Hal ini dapat dibuktikan oleh hasil uji normalitas data dari *pretest* adalah sebesar, $0,07 \geq 0,05$, berdasarkan kriteria pengambilan keputusan data *pretest* disimpulkan berdistribusi normal. Dan peneliti mendapatkan hasil yaitu uji normalitas data *posttest* adalah $0,19 \geq 0,05$ berdasarkan kriteria pengambilan keputusan data *posttest* disimpulkan berdistribusi normal. Dengan demikian berarti hipotesis kerja (H_a) dalam penelitian ini diterima, sedangkan hipotesis (H_0) ditolak. Maka H_0 di tolak H_a di terima atau data terdistribusi normal.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pelaksanaan penelitian, maka ada beberapa saran penulis ingin disampaikan, kepada :

1. Guru hendaknya menggunakan media atau metode yang bervariasi agar tercipta suasana belajar yang menyenangkan dan dapat membangun motivasi dan keaktifan anak di dalam kelas.
2. Media puzzle yang telah dilaksanakan terbukti efektif untuk meningkatkan kemampuan mengenal huruf. Oleh karena itu guru hendaknya dapat meningkatkan kualitas pembelajaran dengan menggunakan metode lain

yang lebih menarik untuk meningkatkan seluruh aspek perkembangan anak

3. Disarankan kepada kepala sekolah agar dapat meningkatkan sarana dan prasarana demi kemajuan pendidikan dimasa yang akan datang.
4. Untuk peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini dapat menjadi salah satu sumber informasi bagi pembaca dan peneliti lain yang dapat dikembangkan kembali, baik penelitian dengan menggunakan metode yang sama dalam aspek perkembangan yang berbeda.