

DAFTAR PUSTAKA

- Adiningsih, F. D., Siregar, F. A., Febyanti, N., Kartika, R., & Amaluddin, A. (2024). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN VISUAL PADA MATA PELAJARAN NEGOSIASI KELAS X DI SMK PAB 3 MEDAN. *Dialect*, 1(1), 36-40.
- Agusti, N. M., & Aslam, A. (2022). Efektivitas media pembelajaran aplikasi wordwall terhadap hasil belajar ipa siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5794-5800.
- Aini, N., Buchori, A., & Sulianto, J. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Aplikasi Game Edukatif Worwall Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Anak usia 5-6. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 5685-5690.
- Akbar, H. F., & Hadi, M. S. (2023). Pengaruh penggunaan media pembelajaran wordwall terhadap minat dan hasil belajar siswa. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 1653-1660.
- Anggreini, E., Zulkarnain, Z., & Ariawan, R. (2019). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Problem Based Learning pada Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel di Kelas X SMK Yabri Terpadu Pekanbaru. *AKSIOMATIK: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran Matematika*, 7(1), 35-40.
- Anis, Y., Retnowati, R., Listiyono, H., & Wahyudi, E. N. (2022). PELATIHAN MACROMEDIA FLASH GUNA PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF GURU DI KOTA SEMARANG. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Intimas (Jurnal INTIMAS): Inovasi Teknologi Informasi Dan Komputer Untuk Masyarakat*, 2(2), 90-96.
- Arimbawa, I. G. P. A. (2021). Penerapan word wall game quis berpadukan classroom untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar biologi. *Indonesian Journal of Educational Development (IJED)*, 2(2), 324-332.
- Aryadillah, F. F. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran: Teori dan Praktik*.
- Aulia, W. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Materi Tata Surya Kelas VI Sekolah Dasar*.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Doludu, A., Tangio, J. S., Mohamad, E., & Iyabu, H. (2023). Analisis Level Metakognitif dalam Memecahkan Masalah Pada Materi Pesawat

- Sederhana dengan Menggunakan Rasch Model. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 9(2), 1321-1330.
- Effendi, N. (2021). *PENGARUH WHATSAPP TERHADAP KINERJA PEGAWAI DI KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANJARMASIN* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB).
- Erlita, D., Musdiani, M., & Helmiansyah, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint Materi Cara Berkembangbiak Hewan dan Tumbuhan Kelas VI SD. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan*, 2(2).
- Fadjarajani, S., Indrianeu, T., Haekal, T. M., Purnama, Y. I., Abdullah, G., Saleh, M., ... & Nasir, M. (2020). Media Pembelajaran Transformatif. *Media Pembelajaran*.
- Gandasari, P., & Pramudiani, P. (2021). Pengaruh aplikasi wordwall terhadap Motivasi belajar IPA siswa di sekolah dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6), 3689-3696.
- Hafidza, N., & Faznur, L. S. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PUNDRAL DALAM PEMBELAJARAN TEKS DRAMA BERMUATAN NILAI-NILAI NASIONALISME. *SASTRANESIA: Jurnal Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 11(1), 18-30.
- Ihsyan, H., & Abrianto, D. (2024). PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN WORDWALL UNTUK MENANAMKAN KECINTAAN ANAK TERHADAP AL-QUR'AN DI MIS AL-ITTIHAD BOGOR. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (JRPP)*, 7(3), 9641-9646.
- Imanuel, S. A. (2015). kesulitan belajar IPA peserta didik sekolah dasar. *Kesulitan Belajar*.
- Khairunnisa, A., Juandi, D., & Gozali, S. M. (2022). Systematic Literature Review: Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa dalam Menyelesaikan Masalah Matematika. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 1846-1856.
- Mulyatiningsih, E. 2011. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Yogyakarta: Alfabeta.
- PINEM, L. L. B. (2019). *PENGARUH TINGKAT PENDIDIKAN ORANGTUA TERHADAP PRESTASI BELAJAR SISWA KELAS V SDN 040454 PECEREN KECAMATAN BERASTAGI TAHUN PELAJARAN 2018/2019* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS QUALITY).

- Pradani, T. G. (2022). Penggunaan media pembelajaran wordwall untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa pada pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(11), 806-811.
- Puspitasari, C., Reffiane, F., Darminingsih, A., & Setyawati, R. D. (2024). Analisis Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) dengan Media Wordwall pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V SDN Mlatiharjo 02. *NUSRA: Jurnal Penelitian dan Ilmu Pendidikan*, 5(3), 1435-1443.
- Putri, N. M., & Hamimah, H. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Wordwall Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) pada Pembelajaran IPA. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 3(1), 95-99.
- Risnani, L. Y., & Adita, A. (2019, January). Game edukasi digital untuk meningkatkan minat belajar peserta didik pada mata pelajaran IPA. In *Prosiding University Research Colloquium* (pp. 376-384).
- Saputra, A., & Djuzairoh, S. (2014). Pemanfaatan media pada pembelajaran ipa kelas v sdn terakreditasi b se-kecamatan pontianak barat. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*, 3(9).
- Seels & Richey (Alim Sumarno, 2012) Prinsip Dasar dan. Pengembangannya. PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2011). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suwandi, A., Daulay, N., Imnur, R. H. I., Lubis, S. P. Z. L., Siregar, S. N. S., Pranata, S., & Wulandari, S. (2022). Peranan dan kendala pengembangan agroindustri di Indonesia. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 2(10), 3185-3192.
- Tambunan, M. Y., Rahma, F. M., & Sihombing, N. (2024). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR DI SEKOLAH DASAR. *Esensi Pendidikan Inspiratif*, 6(2).