

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, S., Nasirun, M., & D., D. (2019). Meningkatkan Keterampilan Motorik Halus Anak Melalui Bermain Dengan Barang Bekas. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 3(1), 24–33. <https://doi.org/10.33369/jip.3.1.24-33>
- Fuadi, N. (2022). Development Of Children's Activity Sheets Based On Aceh Cultural Diversity For Early Childhood Education. *Journal Of Education And Teaching Learning (JETL)*, 4(1), 74–84. <https://doi.org/10.51178/jetl.v4i1.433>
- Ilmi Azizah, A. N. (2023). Melatih Kemampuan Motorik Halus Dan Motorik Kasar Anak Usia Dini. *Tahta Media*, 4.
- Imamah. (2020). Penggunaan Loose Parts dalam pembelajaran dengan Muatan STEAM. *Pendidikan Non Formal*, 21(2), 19–20.
- Ira Royanti, D. S. (2020). Peran Pendidik Dalam Menstimulasi Aspek Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini Pada Pelaksanaan Pendidikan Jarak Jauh Di Masa Pandemi Covid- 19. 2013–2015.
- Kurna, E. S. R. H. (2021). Peran guru dalam mengembangkan motorik anak di taman kanak-kanak ar-rahmah desa lahang baru kecamatan gaung. 1–184. <https://repository.stai-tbh.ac.id/handle/123456789/108>
- Minasadiyah, P., Widiastuti, R. Y., Tyas, M. R., Masruroh, J., & Maghfirah, V. T. (2023). Kegiatan-Kegiatan Stimulasi Multiple Intelligence Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Buah Hati*, 10(1), 40–52. <https://doi.org/10.46244/buahhati.v10i1.2045>
- Musridah, A. (2020). Oleh : Anisah Mursida.

- Novita Ananda, Parwoto, P., & Ilyas, S. N. (2023). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Steam Dengan Media Loose Parts Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal Buah Hati*, 10(2), 76–92. <https://doi.org/10.46244/buahhati.v10i2.2276>
- Nurfitri, D., Nuraini, & Multahda, A. (2020). Pengembangan Keterampilan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Mewarnai. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar Dan Anak Usia Dini*, III(November), 128–133.
- Pasca, W., & Waluya, B. (2024). Integrasi STEAM dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Prisma: Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 7, 301–308.
- Sanjaya, A. S. (2020). Pengaruh Dimensi Social Media Marketing Terhadap Performa: *Jurnal Manajemen Dan Start-Up Bisnis*, 5(4), 272–278.
- Sunan, U. I. N., & Yogyakarta, K. (2022). Hamka Pendidikan Islam Metode Bermain Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini. 2(July), 115–125.
- Wahyuningsih, S., Pudyaningtyas, A. R., Nurjanah, N. E., Dewi, N. K., Hafidah, R., Syamsuddin, M. M., & Sholeha, V. (2020). the Utilization of Loose Parts Media in Steam Learning for Early Childhood. *Early Childhood Education and Development Journal*, 2(2), 1. <https://doi.org/10.20961/ecedj.v2i2.46326>
- Wulandari, F. A., Kurniawan, N. H., & Trianggono, M. M. (2022). Penerapan Kegiatan Finger Painting Untuk Menstimulasi Peningkatan Keterampilan Motorik Halus Anak Usia 4 – 5 Tahun. 12(2), 1–23.