

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta berdasarkan pengolahan data, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Penggunaan kegiatan media *loose parts* berpengaruh terhadap kretivitas pada anak kelompok B5 TK IT Baitussalihin Ulee Kareng Banda Aceh, bahwa  $t_{hitung} > t_{tabel}$ , yaitu  $8,33 > 2,09$  sehingga hipotesis dalam penelitian ini di terima.

#### 5.2 Saran

Saran yang dimaksud dalam kajian ini sebagai langkah awal dan berkesinambungan dalam upaya memperbaiki dan sekaligus upaya meningkatkan kreativitas pada anak kelompok B5 TK IT Baitussalihin Ulee Kareng Banda Aceh melalui kegiatan media *loose parts*. Adapun saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut:

1. Disarankan kepada guru untuk dapat meningkatkan kreativitas anak dengan menggunakan variasi dan inovasi metode yang beragam sehingga kreativitas anak dapat meningkat.
2. Disarankan kepada sekolah agar dapat meningkatkan sarana dan prasarana demi kemajuan pendidikan di masa yang akan datang.

3. Peneliti menyadari bahwa hasil penelitian ini sangat sederhana dan terdapat sejumlah sudut tertentu yang belum sempat diteliti. Oleh karena itu, melalui hasil penelitian ini, peneliti mengharapkan agar temuan dalam penelitian ini dapat dikaji ulang oleh pihak yang berkepentingan.