

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan analisis data hasil penelitian tentang analisis pengaruh penggunaan gadget terhadap interaksi sosial anak usia 4-6 tahun dikampung pante kuyun kecamatan setia bakti kabupaten aceh jaya dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Terdapat 2 dampak dalam penggunaan gadget terhadap interaksi sosial anak yaitu dampak negatif dan positif, salah satunya yaitu dampak positif yaitu dapat memperluas wawasan anak, memudahkan anak berkomunikasi, mengembangkan imajinasi anak, dan memudahkan anak dalam mengasahkan otaknya dan supaya anak tidak ketinggalan zaman. Dampak negatif ketika anak terlalu sering menggunakan gadget seperti anak menjadi pendiam, malas, pembangkang, egois, anak sering membantah orang tua, Kesehatan yang terganggu dan tidak mau menjalin hubungan sosial dengan orang lain seperti teman sebaya di lingkungan sosialnya.
2. Peran orang tua sangatlah mempengaruhi penggunaan gadget karena lingkungan pertama yang membentuk pola interaksi sosial anak adalah orang tua. Peran orang tua dalam mengontrol penggunaan gadget pada anak di kampung pante kuyun. Kebanyakan orang tua tidak mengontrol dan mengawasi anaknya dalam penggunaan gadget, oleh karena itu anak-anak banyak menghabiskan waktunya bermain gadget sehingga anak tersebut tidak lepas dari gadget. Namun ada beberapa orang tua

yang memiliki kesadaran sehingga membatasi waktu bermain gadget. Bahkan ada sebagian orang yang membagi waktu bermain gadget dengan waktu anak belajar serta bermain dengan teman-temannya.

3. Peran lingkungan dalam membentuk pola interaksi anak yang menggunakan gadget sampai saat ini belum pernah ada yang mensosialisasikan tentang bahayanya penggunaan gadget yang berlebihan terhadap pola interaksi sosial anak. Pada umumnya hanya orang-orang disekitarnya saja yang mengingatkan seperti orang tua dan Masyarakat.

B. Saran

Adapun saran yang dapat penulis kemukakan dari hasil penelitian dilapangan yaitu sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti diharapkan penelitian ini memberikan acuan bagi penelitian selanjutnya. Terutama bagi peneliti yang akan meneliti seputar tentang analisi pengaruh penggunaan gadget terhadap interaksi sosial anak usia dini.
2. Bagi orang tua diharapkan orang tua/wali lebih selektif lagi dalam memberikan mainan kepada anak, terutama pemberian izin bermain gadget. Perlu ketegasan dan pendampingan dari orang tua dalam memberikan batasan durasi dan penggunaan gadget oleh anak, agar nantinya tidak memberikan dampak negatif yang dapat mengganggu proses tumbuh kembang anak, terutama perkembangan sosialnya. Orang

tua juga lebih memberi pemahaman dengan cara, memberikan perhatian, pengawasan kepada anak mereka tentang kegunaan gadget.

3. Bagi Peserta Didik diharapkan peserta didik dapat bertanggung jawab dan sadar akan waktu di mana dan kapan harus menggunakan gadget agar tercipta rasa nyaman, dan komunikasi serta interaksi sosial yang baik antara peserta didik dengan keluarga, peserta didik dengan dengan peserta didik dan orang-orang yang ada di lingkungan sekitar kita.