

## **BAB V**

### **PENUTUPAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis data hasil penelitian tentang Efektivitas Permainan Balok terhadap Kemampuan Kognitif Pada anak Kelompok B2 di TK IT Permata Sunnah Banda Aceh, dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Permainan balok sangat efektif dalam mengembangkan kemampuan kognitif anak, balok juga merupakan salah satu alat permainan edukatif yang mudah dipahami oleh anak dalam mengembangkan kemampuan kognitifnya. Terdapat perbedaan peningkatan yang signifikan pada kemampuan kognitif anak sebelum dan sesudah mengikuti kegiatan bermain permainan balok. Hasil Efektivitas Permainan balok terhadap kemampuan kognitif pada anak kelompok B2 di TK IT Permata Sunnah Banda Aceh, hal ini dapat dibuktikan melalui pengujian hipotesis menggunakan uji-T dimana yang didapatkan  $t_{hitung} \geq t_{tabel}$  yang artinya  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka disarankan:

1. Diharapkan kepada pihak sekolah baik itu yayasan, pengelola maupun kepala sekolah untuk terus mendukung efektivitas permainan balok dalam menjalankan pembelajaran dengan menyediakan sarana dan prasarana yang memadai, Permainan balok sebagai salah satu metode yang dapat digunakan untuk meningkatkan

2. kemampuan kognitif anak yang dapat menjadi modal dasarnya untuk meraih keberhasilan pada jenjang selanjutnya.
3. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya agar dapat memanfaatkan penelitian ini sebagai pedoman atau menjadi salah satu sumber informasi bagi pembaca dan peneliti lain, dan di harapkan penelitian ini dapat dikembangkan kembali baik penelitian yang menggunakan metode yang sama dalam aspek perkembangan yang berbeda.