

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang pengaruh permainan tebak kata terhadap hasil belajar bahasa Indonesia siswa kelas IV SDN 04 Banda Aceh, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil analisis data menggunakan uji Paired Sample t-Test, menunjukan pengaruh yang signifikan dari penggunaan permainan tebak kata terhadap hasil belajar Bahasa Indonesia siswa kelas IV SDN 04 Banda Aceh. Hal ini menunjukkan bahwa penerapan metode permainan tebak kata dapat meningkatkan hasil belajar siswa secara signifikan dibandingkan dengan sebelum diterapkannya metode tersebut.
2. Terdapat peningkatan nilai rata-rata tes awal ( pretest) sebelum melaksanakan penggunaan media permainan tebak kata terhadap hasil belajar bahasa Indonesia siswa kelas IV SDN 04 Banda Aceh yaitu rata-rata keseluruhan sebesar 32,4 dan tes akhir (postest) setelah di laksanakan penggunaan media tebak kata terhadap hasil belajar Bahasa Indonesia nilai rata-rata keseluruhan sebesar 76,4 maka berpengaruh terhadap hasil belajar Bahasa Indonesia siswa kelas IV SDN 04 Banda Aceh.

## **5.2. Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis memberikan saran-saran yang bermanfaat untuk meningkatkan mutu pembelajaran Bahasa Indonesia khususnya di SDN 04 Banda Aceh. Saran-saran tersebut sebagai berikut :

1. Diharapkan bagi guru dapat membekali diri dengan mencoba menerapkan tentang permainan tebak kata dalam proses belajar mengajar agar dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik di sekolah.
2. Diharapkan bagi peneliti lainnya yang berminat melakukan penelitian ini lebih lanjut agar dapat memodifikasi lagi permainan tebak kata ini sehingga dapat meningkatkan lagi hasil belajar peserta didik.
3. Diharapkan kepada para pembaca atau pihak yang berprofesi sebagai guru, agar penelitian ini menjadi bahan masukan dalam usaha meningkatkan mutu Pendidikan di masa yang akan datang.