

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fuad, Z., Helminsyah & Musdiani. (2023). Pengembangan Modul Ajar Tematik SD berbasis Digital di Provinsi Aceh. *Visipena*, 14 (2). Retrieved from [<https://ejournal.bbg.ac.id/visipena>].
- Amalia, Arisni K., et al. (2022). *Buku Ajar Sastra Indonesia*. PT Indonesia Emas Group.
- Aulika, R., Gandamana, A., Gultom, I., Feliks, D., & Tambunan, H. (2023). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Aplikasi Canva pada Kelas III di Sekolah Dasar Negeri 064017 Medan Kecamatan Perjuangan. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 4 (2), 763-771. <http://doi.org/10.54373/imeij.v4i2.266>.
- Azizah, R. A. L. N. (2023). *Pengembangan media komik digital untuk meningkatkan motivasi belajar pada mata pelajaran SKI kelas 3 di MIN 2 Kota Malang* [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Bujuri, Dian A. (2018). Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar. *Jurnal Literasi*, 9 (1), 37-50.
- Cahyadi, Ani. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Penerbit Laksita Indonesia.
- Fatmawati, R. A., & Afryaningsih, Y. (2023). Buku Cerita Bergambar berbasis Kearifan Lokal Kalimantan Barat sebagai Media Literasi Siswa Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5 (1), 2258 - 2269.
- Fitriyah, C. (2018). *Kreativitas Guru dalam Pemanfaatan Media pada Pembelajaran Tematik di Kelas IV SD Terpadu Putra Harapan Purwokerto Barat* [Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Purwokerto]. Repository UIN Profesor Kiai Haji Saifuddin Zuhri.
- Ginting, D. R. (2022). *Pengembangan media komik digital untuk meningkatkan minat belajar siswa subtema 2 manusia dan lingkungannya kelas V Sekolah Dasar* [Tesis]. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Hasan, Muhammad., et al. (2021). *Media Pembelajaran*. Penerbit Tahta Media Group.
- Hendra., et al. (2023). *Media Pembelajaran berbasis Digital*. PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Johan, J. R., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1 (6), 372-378.
- Kusmawati, L., & Ginanjar S, G. (2016). Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Perkalian melalui Pendekatan Pembelajaran Konstruktivisme Pembelajaran Matematika di Kelas 3 SDN Cibaduyut 4. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 1(2), 262 - 271. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v1i2.32>
- Ma'ruf, Muhammad Fahmi. (2019). *Pengembangan Modul Pendidikan dan Pelatihan Kendali Mutu dan Pengujian Material Infrastruktur pada*

- Departement Project Real Estate di PT Summarecon Agung TBK* [Skripsi]. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mawaddah (2023). *Pengembangan Media e-Magazine pada Pembelajaran IPA Materi Perubahan Energi Kelas IV SDN Buntul Kemumu*. (Skripsi Sarjana, Universitas Bina Bangsa Getsempena).
- Mislaini. (2023). *Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Minat Baca Peserta Didik pada Pembelajaran Tematik kelas V di MI Muhajirin Kota Jambi*. (Skripsi Sarjana, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi).
- Munawaroh, Siti. (2016). Model Pembelajaran Kooperatif (Cooperative Learning) dalam Strategi Belajar Mengajar Bahasa Arab. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab II*, 100-116.
- Negara, Hasan Sastra. (2014). Penggunaan Komik sebagai Media Pembelajaran terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI). *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 1 (2), 252.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar-dasar Statistik Penelitian*. Sibuku Media.
- Oktavia, Mirani., Prasasty, Aliffia T., & Isroyati. (2019). Uji Normalitas Gain untuk Pemantapan dan Modul dengan One Group Pre and Post Test. *Simposium Nasional Ilmiah dengan tema: Peningkatan Kualitas Publikasi Ilmiah melalui Hasil Riset dan Pengabdian kepada Masyarakat*, 596-601.
- Pagarra, Hamzah., et al. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Quddus, R. (2022). *Pengembangan media pembelajaran berbasis komik pada materi sistem ekskresi manusia di MtSN 4 Aceh Selatan* [Skripsi]. UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Rasyid, Magfirah., Azis, Andi A., & Saleh, Andi R. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia dalam Konsep Sistem Indera pada Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 6 (2), 69-80.
- Republik Indonesia. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A – Fase C*. Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kemendikbudristek.
- Ritonga, A. P. Andini, N. P., & Iklimah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*. 1 (3).
- Siyoto, Sandi., et al. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Literasi Media Publishing.
- Slamet, Fayrus A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Suhelayanti, et al. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Yayasan Kita Menulis.
- Supryanto, Try., & Yani, Muhammad. (2024). The Influence of Comic Media in Learning Dudaya Arts for Students at SMA Negeri 1 Soromandi. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 10 (3), 676-680.
- Sylviana, Ingrid S., & Qurrotaini, Lativa. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Digital pada Materi Peninggalan Sejarah Kelas IV SD. *Jurnal Pedagogik Pendidikan Dasar*, 2 (1), 1-9.

- Tamara, S. A. (2019). *Pengembangan media komik digital berbasis keterampilan proses sains peserta didik kelas X pada materi ekosistem mata pelajaran biologi di tingkat SMA/MA* [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Utomo, Dwi P. (2020). *Mengembangkan Model Pembelajaran, Merancang dan Memadukan Tujuan, Sintaks, Sistem Sosial, Prinsip Reaksi, dan Sistem Pendukung Pembelajaran*. Bildung.
- Wahab Gusnarib., et al. (2021). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Penerbit Adab (CV. Adanu Abimata).
- Wijayanti, Apriliya et al. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Powtoon & Quizizz dalam Pengajaran Teks Eksplanasi di SMA. *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, dan Agama*, 8 (1). <https://doi.org/10.53565/pssa.v8i1.449>
- Yanuardianto, Elga. (2019). Teori Kognitif Sosial Albert Bandura. *Jurnal Auladuna*, 1 (2), 94-111.
- Yuwono, Tia DPF. (2021). *Pengembangan Comic Book Materi Sumber Daya Alam Kelas IV SD Islam Terpadu Raudhaturrahmah Pekan Baru*. (Skripsi Sarjana, UIN Sultan Syarif Kasim Riau).