

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan hasil penelitian tentang efektifitas penggunaan media *Educaplay* terhadap kemampuan menulis puisi, maka dapat disimpulkan bahwa hasil uji *pairet sample t test* dengan kriteria pengambilan yaitu jika nilai signifikan $< 0,05$ maka H_0 ditolak, jika nilai signifikan $> 0,05$ maka H_0 diterima. Tes hasil efektivitas penggunaan media *Educaplay* dalam meningkatkan kemampuan menulis puisi siswa berlaku untuk uji dua pihak. Selanjutnya dapat dilihat bahwa perolehan nilai signifikan (2-taillet) menggunakan rumus uji *pairet sample t test* 0,00 atau 0. Dikarnakan $0,00 < 0,05$ maka dapat dikatakan bahwa H_a diterima dan H_0 ditolak. Dari pemerolehan nilai t test dapat disimpulkan bahwa adanya keefektifan terhadap penggunaan media *Educaplay* untuk meningkatkan kemampuan menulis puisi siswa kelas VIII MTsS Ulumul Quran Banda Aceh.

5.1 Saran

Berdasarkan kegiatan penelitian yang dilakukan maka saran yang dapat diberikan yaitu:

1) Bagi Guru

Media *Educaplay* dapat dijadikan salah satu media dalam pembelajaran menulis puisi kerana mampu membuat siswa mudah memahami materi, menemukan ide-ide dalam menulis puisi, serta membuat siswa aktif selama pembelajaran berlangsung.

2) Bagi siswa

Media *Educaplay* dapat dijadikan sarana Latihan yang menyenangkan dan interaktif untuk meningkatkan keterampilan menulis puisi. Selain itu, diharapkan siswa dapat lebih aktif memanfaatkan media *Educaplay* tidak hanya saat pembelajaran berlangsung tetapi juga secara mandiri di luar jam pelajaran.

3) Bagi Peneliti

Penelitian ini memiliki keterbatasan meliputi waktu penelitian yang relatif singkat sehingga penerapan media *Educaplay* belum bisa dilakukan secara optimal. Selain itu, peneliti memiliki keterbatasan dalam menguasai dan memanfaatkan seluruh fitur yang tersedia pada media *Educaplay*, sehingga pembelajaran belum sepenuhnya maksimal. Peneliti juga mengalami keterbatasan dalam mengelola waktu dalam mengondisikan siswa saat penggunaan media berbasis teknologi. Oleh karena itu, disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk mempersiapkan penggunaan media *Educaplay* dengan lebih matang, menguasai fitur secara lebih mendalam, serta menyesuaikan strategi pembelajaran dengan karakteristik siswa agar hasil penelitian lebih optimal.