DAFTAR PUSTAKA

Aryani, W. (2021). *Video pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada aspek kognitif anak usia dini*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha.

Atikah, C., dkk. (2023). *Pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality pada tema binatang purba untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak usia dini kelompok b (5-6) Tahun di TK Tunas Insan Kamil Kota Serang*. JEA (Jurnal Edukasi Aud), 9(2), 89- 101

Buandanani & Suryana, D. (2022). *Upaya Meningkatkan Kosa Kata Pada Anak usia dini Melalui Penerapan Permainan Tradisional Pancasila Lima Dasar*. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. Vol. 6 No. 3.

Bilotango, Rosanti, Sri Wahyuningsi Laiya, and Nunung S. Jamin. "P*emanfaatan Video Pembelajaran Terhadap Kemampuan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun."* Student Journal of Early Childhood Education 3.2 (2023): 209-223.

Banggur, Maria Dissriany Vista, Adriani Tamo Ina Talu, and Shinta Esabella. "*Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Mengembangkan Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun*." Bulletin of Information Technology (BIT) 3.4 (2022): 247-254.

Cahyani, A. D. N. (2020). *Meningkatkan kemampuan mengenal lambang bilangan pada anak usia 4–5 tahun melalui permainan balok angka.* Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha, 8(3), 181-190.

Dewayanti, R. (2021). *Pemanfaatan media video animasi dalam pembelajaran anak usia dini. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2), 190–198.

Damanik, B. E., SE, M., Saifullah, M. K., Kom, S., Suhendro, M. K. D., & Kirana, I. O. (2020). *Macam variable yang mempengaruhi motivasi belajar (Kompetensi, fasilitas, lingkungan belajar).* Penerbit Adab.

Fitriani, F., Ginting, R., Keumala, M., Rahmi, T., & Aprilia, L. (2024). *Pelatihan dan Pendampingan Pembuatan Video Animasi Tari Ranup Lampuan Tradisional Aceh Berbasis Teknologi untuk Guru TK di Wilayah IGTKI Kota Banda Aceh.* Participative Journal: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat, 4(2), 164-173.

Helnita, H., & Oktariana, R. (2023). *Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Pembelajaran Berhitung Pada Kelompok A Di Tk Lampuuk Kecamatan Lhoknga Aceh Besar.* Journal Of Education Science, 9(1), 84-90.

H, U. A. D., Arsyad, W., & Adnan, A. (2024). Perkembangan Kognitif Siswa pada Penggunaan Media Pembelajaran Digital Ditinjau dari Teori Jean Piaget: Kajian Literatur Sistematis. JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, 7(12), 13557–13561.

Husni. (2023). Media pembelajaran video animasi untuk anak usia dini. Dalam Asnawati. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 6(1), 65–72.

Karmila, D., & Agus Saputra, R. E. P. I. (2025). Pengembangan media pembelajaran video animasi pada kemampuan simbolik anak usia 5-6 tahun di TK Islam bakti 71 Sialang gaung. Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 10(02), 363-380.

Mely, A. (2025). Pengembangan Video Animasi Dengan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kognitif Anak Usia Dini (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).

Laiya, SW, Utoyo, S., Juniarti, Y., & Lanter, N. (2023). Pengembangan video animasi dalam mengenalkan literasi awal pada anak usia dini. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini , 7 (6), 7623-7637.

Musarofah, Musarofah, and Sri Watini. "Pengembangan Literasi Digital di Era Teknologi Informasi melalui Channel TV Sekolah." Aulad: Journal on Early Childhood 7.2 (2024): 261-276.

Nita,A.(2025).IMPLEMENTASIMETODEPEMBELAJARANDALAM PENGEMBANGAN KOGNITIF DI TK DHARMA WANITA BANDAREJO (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG)

Permendikbud Republik Indonesia Nomor 137 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini.

Putri, Shelvira Amanda, Hendra Sofyan, and Nyimas Muazzomi (2025). "Pengembangan Video Pembelajaran Sentra Persiapan Berbasis Kearifan Lokal dalam Aspek Perkembangan Kognitif pada Anak Usia Dini di TK Pertiwi 2 Kota Jambi." JECIE (Journal of Early Childhood and Inclusive Education) 8.2 (2025): 342-350.

Putri, Sofyan, & Muazzomi. (2025). Pengembangan Video Pembelajaran Sentra Persiapan Berbasis Kearifan Lokal dalam Aspek Perkembangan Kognitif pada Anak Usia Dini di TK Pertiwi 2 Kota Jambi.

Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., & Mahadewi, L. P. P. (2021). Pengembangan video animasi pembelajaran pada mata pelajaran matematika. Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan.

Penelitian dari Andis Meianti (2022)" pengembangan media pembelajaran berbasis audio visual powtoon.

Republik Indonesia .(2003). Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional .Jakarta : Kementrian Pendidikan Nasional.

Rustandi, A. (2021). Penerapan model ADDIE dalam pengembangan media pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. Jurnal Fasilkom, 11(2), 57-60.

Swari, IGAAM, & Ambara, DP (2022). Video animasi mengenal huruf dan angka untuk menstimulus kemampuan kognitif dan bahasa anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha* , *10* (1), 163-172.

Syamsudin, M., Fitriyawati, E., & Haris Fauzi, A. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA KOMPOR PINTAR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK USIA 4 - 5 TAHUN DI TK MUSLIMAT NU GINTANGAN BLIMBINGSARI BANYUWANGI. AL IHSAN:* Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Sugiyono. (2021). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development).* Bandung

Susanto, A. (2021). Pendidikan anak usia dini : *konsep dan teori* .Bumi Aksara 2021.

Sugiyono.2015 .Metode Penelitian Kuantitatif ,Kualitatif ,dan R&D.Bandung: ALFABETA.

Swari, I. G. A. A. M., & Ambara, D. P. (2022). *Video animasi mengenal huruf dan angka untuk menstimulus kemampuan kognitif dan bahasa anak usia dini.* Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha, 10(1), 163-172.

Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.

Wardani, dkk. (2023). *Perkembangan kognitif anak dalam pembelajaran berbasis media digital.* Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, 7(12), 13557–13561.