

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai pengaruh permainan media kartu suku kata terhadap peningkatan minat baca siswa kelas 1 di SDN Limpok Aceh Besar, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Penggunaan media kartu suku kata terbukti memberikan pengaruh yang signifikan dalam meningkatkan minat baca siswa. Hal ini ditunjukkan dari peningkatan nilai rata-rata antara hasil pretest dan posttest.
2. Permainan kartu suku kata memberikan suasana belajar yang menyenangkan dan mendorong siswa untuk aktif, sehingga mereka lebih tertarik dalam kegiatan membaca.
3. Media ini juga dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif pembelajaran yang efektif dan dapat menyesuaikan dengan karakteristik siswa kelas rendah.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

##### **1. Bagi Guru**

Untuk menggunakan media pembelajaran yang menarik seperti kartu suku kata dalam kegiatan pembelajaran untuk meningkatkan minat baca siswa.

##### **2. Bagi Sekolah**

Diharapkan sekolah dapat memberikan pelatihan dan fasilitas yang memadai bagi guru dalam mengembangkan media pembelajaran yang kreatif.

### **3. Bagi Peneliti Selanjutnya**

Penelitian ini dapat dijadikan referensi dan dikembangkan lebih lanjut dengan melibatkan sampel yang lebih luas dan metode yang lebih variatif.