

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, S. N., Rosowati, A., Nisa, N. L., Laila, R., Nadziroh, F. N., & Amanatin, H. (2023). Pengaruh Pengenalan Huruf Abjad Melalui Kartu Huruf Terhadap Kemampuan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun Di Tk Tarbiyatul Islamiyah. *Indonesian Journal Of Islamic Golden Age Education (Ijigaed)*, 3(2).
- Anak Usia 5-6 Tahun (Penelitian Pada Siswa Kelompok B2 Tk Aisyiyah Bustanul Athfal 3 Trunan Kelurahan Tidar Selatan Kecamatan Magelang Selatan Kota Magelang Tahun Ajaran 2020/2021) (Doctoral Dissertation, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang).
- Andini, A. N., & Mubin, A. N. (2022). Pengaruh Media Flashcard Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Penelitian Anak Usia Dini*, 1(1), 1-11.
- Anggita, R., S Ormin, D., Lubis, J. N., & Nopriani Lubis, J. (2023). Upaya Meningkatkan Kemampuan Anak Dalam Mengenal Huruf Melalui Media Pohon Pintar. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(5), 5919-5930.
- Antariani, K. M., Gading, I. K., & Antara, P. A. (2021). Big Book Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 9(3), 467-475
- Arifani, F. (2021). *Efektivitas Permainan Bingo Huruf Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Alphabet Pada*
- Bastian, A., & Suharni, S. (2021). Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Media Gambar. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(3), 1303-1311
- Devianti, R., Sari, S. L., & Bangsawan, I. (2020). Pendidikan Karakter Untuk Anak Usia Dini. *Mitra Ash-Shibyan: Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 3(02), 67-78.
- Efendi, E., Siswanto, J., & Rasiman, R. (2023). Pengembangan Permainan Ular Naga Modifikasi Dengan Metode Bermain Untuk Meningkatkan Kemampuan Sosial Emosional Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (Jpdk)*, 5(2), 5675-5684.
- Fahmi, A. I. (2023). Bab 4 Pengertian Dan Karakteristik Anak Usia Dini. *Pendidikan Anak Dalam Keluarga*, 25
- Faiz, A., Putra, N. P., & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Education And Development*, 10(3), 492-495.

- Firdaus, P. H. (2019). Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Media Kartu Huruf. *Japra (Jurnal Pendidikan Raudhatul Athfal)*, 2(1), 66-73.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). *Media Pembelajaran*.
- Hopiah, N.(2022). Penggunaan Media Pohon Huruf Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia 4-5 Tahun Di Ra Darussalam Gonjak Tahun Pelajar 2021/2022(Doctoral Dissertation,Uin Mataram).
- Kapiso, W., Djuko, R. U., & Laiya, S. W. (2021). Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia 5-6. *Student Journal Of Early Childhood Education*, 1(1), 29-39
- Khaironi, M. (2018). Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Golden Age*, 2(01), 01-12.
- Khoirunisa.R.(2020).Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Mealui Media Pohon Huruf Pada Anak Kelompok A Di Tk Minomartani 1. *Pendidikan Guru Paud S-1,9(5),377-385*
- Maghfiroh, S., & Suryana, D. (2021). Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Di Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1560-1566.
- Marani, P.S. (2022) Penggunaan Media Animasi Bergambar Dalam Mengembangkan Keterampilan Membaca Permulaan Anak Usia Dini.Paud *Lectura:Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini,5(02),63-75*.
- Marjaena, M. (2020). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Melalui Metode Permainan Kartu (Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Palopo).
- Mersi, A. (2022). Pengaruh Penerapan Media Gambar Terhadap Keterampilan Menulis Teks Persuasif Pada Siswa Kelas Viii Smp Negeri 2 Menyuke Kabupaten Landak (Doctoral Dissertation, Ikip Pgri Pontianak).
- Nurbadrin, S., Utoyo, S., & Laiya, S. W. (2021). Pengaruh Media Pohon Pintar Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Pada Anak Usia 4-5 Tahun. *Student Journal Of Early Childhood Education*, 1(2), 77-89.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Cv Jejak (Jejak Publisher).
- Oemar Hamalik, 2016. *Teknik Pengukuran Dan Evaluasi Pendidikan Bandung: Mandar Maju*
- Permendikbud Nomor 137 Tahun 2014. *Tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini*

- Rahmah, U. (2023). Efektifitas Penggunaan Media Pohon Huruf Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk It Suloh Banda Aceh (Doctoral Dissertation, Uin Ar-Raniry).
- Rosiana,D.(2021).Pengaruh Permainan Pohon Hurf Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Ada Usia 5-6 Tahun Di Tk Pembina Jekan Raya Tahu Ajaran 2019/2020.Jurnal Pendidikan Dan Psikologi Pintar Harati,17(1),44-54.
- Sari, N. R., Hayati, F., & Harfiandi, H. (2021). Analisis Kemampuan Mengenal Huruf Abjad Pada Anak Kelompok A Di Tk Bungong Seleupok Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan*, 2(1).
- Setiawan, D., Hardiyani, I. K., Aulia, A., & Hidayat, A. (2022). Memaknai Kecerdasan Melalui Aktivitas Seni: Analisis Kualitatif Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(5), 4507-4518.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitati, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syahputri,A.Z.,Della Fallenia,F.,&Syafitri,R.(2013).Kerangka Berfikir Penelitian Kuantitatif.Tarbyah:Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran,2(1),160-166.
- Ulfah, T. A., Wahyuni, E. A., & Nurtamam, M. E. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Kartu Uno Pada Pembelajaran Matematika Materi Satuan Panjang.
- Umam,H.I.,&Jiddiyah,S.H. (2021). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Keterampilan Berpikir Kreatif Ilmiah Sebagai Salah Satu Keterampilan Abad 21,Jurnal Basicedul,5(1),350-356
- Viani, E. O., Fauzi, T., & Novianti, R. (2023). Efektivitas Permainan Pohon Kata Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Pada Anak Usia Dini. *Journal On Teacher Education*, 4(3), 713-721.