

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada anak TK Khairani Aceh Besar untuk meningkatkan kreativitas anak melalui bermain plastisin, maka dapat di simpulkan bahwa ;

1. Dengan penggunaan permainan plastisin dapat meningkatkan kreativitas anak di TK Khairani Aceh Besar. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada gambaran observasi aktivitas anak pada siklus I jumlah perolehan dengan kategori belum berkembang 20% (3 anak), kategori mulai berkembang 40% (6 anak) kategori berkembang sesuai harapan 25% (4 anak), dan kategori berkembang sangat baik 15% (2 anak).
2. Pada siklus ke II jumlah perolehan dengan kategori belum berkembang 10% (1 anak), kategori mulai berkembang 12% (2 anak) kategori berkembang sesuai harapan 40% (6 anak), dan kategori berkembang sangat baik 38% (6 anak).
3. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa bermain dengan plastisin dapat meningkatkan kreativitas anak di kelompok B TK Khairani Aceh Besar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan disimpulkan di atas, maka disarankan:

1. Diharapkan kepada guru dalam setiap melaksanakan kegiatan pembelajaran khususnya untuk meningkatkan kreativitas anak akan lebih baik jika guru media bermain plastisin sesuai dengan kebutuhan anak.
2. Diharapkan kepada kepala sekolah untuk mendukung upaya guru dalam menggunakan media bermain plastisin untuk meningkatkan kreativitas anak, khususnya di TK Khairani Aceh Besar.