

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Media pembelajaran media audio visual pada materi Sepak Bola kelas X SMA Negeri 1 Kutapanjang pada kategori sangat valid hal ini terlihat dari hasil validasi ahli (validator) terhadap media pembelajaran interaktif berbasis media audio visual dengan kategori sangat valid.
2. Hasil uji coba produk yang digunakan juga sangat valid dengan rata-rata persentase 95,46%. Hasil uji coba didapatkan bahwa peserta didik cenderung lebih menyukai pembelajaran menggunakan media pembelajaran media audio visual. Dengan ini dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran audio visual layak digunakan dalam proses pembelajaran dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran didalam kelas maupun media pembelajaran bagi siswa sendiri secara mandiri.
3. Validasi yang dilakukan pada penelitian ini adalah proses penilaian tentang rancangan produk yang dilakukan oleh validator dengan memberikan nilai berdasarkan pemikiran rasional dan adanya uji coba di lapangan.

5.2 Saran

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti mendapatkan beberapa kendala dan juga keberhasilan. Untuk itu peneliti memberikan beberapa saran yang berkaitan dengan penelitian pengembangan ini, saran ini diberikan kepada siapa saja yang mempunyai keinginan untuk melakukan penelitian yang sama atau melakukan inovasi-inovasi baru dalam pengembangan media ini. Saran dari peneliti adalah sebagai berikut:

3.5.1 Pengembangan pemebelajaran media audio visual bisa dikembangkan lagi spesifikasi.

3.5.2 Peneliti selanjutnya bisa mengekspor dan mempelajari lebih jauh pengoperasian macam-macam Teknik dasar sepak bola dalam membuat projek pada media audio visual agar isi media bisa bervariasi dan pengerjaan tidak memakan waktu yang terlalu lama.

3.5.3 Pemilihan durasi video seperti *backsound* musik dan durasi video yang tidak terlalu lama agar publikasi hasil media pembelajaran dari media audio visual berkapasitas besar dan tidak memerlukan waktu yang lama. Berdiskusi dengan tenaga profesional di bidang IT terkait *alternatif* aplikasi atau *web* yang dapat digunakan untuk mengubah media pembelajaran pada media audio visual.