

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan data dan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pola asuh yang diterapkan oleh orang tua mayoritas adalah pola asuh demokratis.
2. Dampak pola asuh orang tua terhadap kecenderungan bermain gadget adalah membuat anak-anak menjadi kecanduan gadget secara berlebihan, dapat membuat anak lebih rentan terhadap masalah bagi kesehatan fisik anak.
3. Faktor yang mempengaruhi kecenderungan bermain gadget adalah sebagian besar faktor orang tua, teman dan sekitarnya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisa dan kesimpulan pada penelitian ini, maka saran yang bisa peneliti sampaikan, yaitu :

1. Bagi orang tua murid Se-TK FKIP Unsyiah Banda Aceh di
2. lingkungan, terapkan pola asuh yang baik, seperti : pola asuh demokratis dalam penggunaan gadget dikalangan anak prasekolah agar tumbuh kembang anak dapat berkembang dengan baik. Selain itu juga , diharapkan agar orang tua menerapkan pola asuh yang tidak otoriter karena anak tidak senang di paksa melainkan dibujuk serta jangan terlalu juga membebaskan anak dalam

penggunaan gadget. Dalam penerapan pola asuh pada intinya cenderung dibiarkan namun juga harus tetap diawasi oleh orang tua.

3. Bagi guru (tenaga pendidik) TK FKIP Unsyiah tenaga pendidik di harapkan mampu mendorong dan memberitahu para orang tua untuk turut serta dalam pengasuhan anak terutama dalam pola pengasuhan anak dalam penggunaan gadget guna keberlangsungan tumbuh kembang anak yang sesuai.
4. Kepala sekolah sebagai sosok pimpinan disekolah hendaknya dapat memberikan pengarahan, serta merangkul guru-guru untuk mengembangkan potensi yang di miliki anak.
5. Untuk peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi salah satu sumber informasi bagi pembaca dan penelitian lain, dan di harapkan peneliti ini dapat dikembangkan kembali baik peneliti yang menggunakan metode yang sama dalam perkembangan yang berbeda.